

UNIDAD EDUCATIVA MARISCAL SUCRE

Bases para II Concurso de Robótica 2019-2020

Objetivo general

Promover en los estudiantes el desarrollo de habilidades y destrezas en el diseño y construcción de proyectos que contribuyan a mejorar la calidad de vida de la sociedad.

Objetivos específicos

- Fomentar la creatividad para crear un prototipo autónomo.
- Motivar a estudiantes en la investigación de avances tecnológicos.
- Involucrar a estudiantes en la participación activa en la investigación y elaboración de prototipos que contribuyan a la sociedad.

Participantes

Estudiantes de 4° A.B. a 9° A.B.

Lugar y fecha de competencia

Patio cubierto de la Institución, jueves 15 de agosto del 2019.

Horario del concurso: 8h00 a 11h30

Actividad	Horario
Ubicación de los stands	7h00 a 7h50
Inauguración	8h00 a 8h15
Exposición y evaluación de proyectos	8h15 a 9h30
Receso	9h30 a 9h50 (los participantes deberán organizarse para no abandonar el stand completamente)
Exposición y evaluación de proyectos	9h50 a 10h30
Deliberación del jurado	10h30 a 11h00
Anuncio de ganadores	11h00 a 11h30

Fecha y procedimiento de inscripción

Las inscripciones para el concurso inician del 8 al 11 de julio.

Llenar el formulario de inscripción con la información solicitada y entregarlo dentro de las fechas establecidas, al docente que imparte Robótica en el año básico que cursas, al dirigente de tu aula o en el Dep. de Informática.

Categorías

1. Gamma – Delta (4° y 5°)
2. Épsilon – Zeta (6° y 7°)
3. Kappa – Lambda (8° y 9°)

Premiación

- A todos los participantes se les entregará “Reconocimiento de participación en el Concurso”, emitido por el Área de Informática y firmado por las autoridades.
- Se premiará 1º y 2º lugar por categoría:
 - ❖ Medalla, diploma de honor 1º lugar y obsequio.
 - ❖ Medalla, diploma de honor 2º lugar.

Requisitos de inscripción

- Para registrarse en el concurso puede hacerlo de forma individual o en pareja (la pareja debe ser de su mismo año básico, puede ser de su mismo paralelo o de uno diferente).
- Entregar el formulario en la fecha establecida para el registro de su inscripción.
- El representante deberá enviar firmado el desprendible como constancia de haber leído y aceptado junto con el estudiante las bases del concurso. Este desprendible deberá ser entregado junto con el formulario de inscripción, por el estudiante, al personal pertinente.

Cronograma del concurso

Etapa	Fecha límite
Inscripción y entrega del formulario.	Del 8 al 11 de julio
Preselección de formularios.	12 de julio
Publicación de participantes aprobados.	15 de julio
Elaboración y seguimiento de proyectos. Elaboración del reporte del proyecto.	15 de julio al 31 de julio
Recepción de videos con el proyecto	1 y 2 de agosto
Concurso y anuncio de ganadores.	Jueves 15 de agosto
Premiación.	Momento cívico próximo a la fecha del concurso (Fecha a confirmar)
Las fechas pueden estar sujetas a cambio por el Dep. de Informática, los cambios estipulados se darán a conocer de manera oportuna a los participantes.	

Bases del concurso

Para participantes:

- No se aceptarán formularios luego de vencido el plazo máximo de entrega.
- Puede participar más de un equipo por curso/paralelo con un máximo de 2 participantes.
- Será causal de descalificación cualquier comportamiento o conducta física o verbal que afecte la dignidad o integridad de las personas (compañeros, participantes, jurado, otros), de la misma manera se procederá en caso de afectaciones al espacio, instrumentos o equipos utilizados en el evento.
- Nos adjudicamos todo el derecho de utilizar y difundir cualquier material audiovisual captado durante el día del evento.
- Si fuiste uno de los participantes aprobados en la preselección de formularios, deberás culminar la construcción del proyecto hasta el 31 de julio y elaborar un video que contenga Nombre del proyecto, nombres – apellidos, curso de los participantes y la descripción del funcionamiento del proyecto. En el video se debe evidenciar el proyecto culminado y su funcionamiento.
- El video no puede exceder más 4 minutos, (puede realizarlo con la cámara del celular).

- Las únicas fechas en las que se aceptará el video con las condiciones solicitadas serán el 1 y 2 de agosto hasta las 18h00.
- Los representantes serán espectadores, no podrán intervenir durante la elaboración y la exposición del proyecto.

Sobre el prototipo o proyecto:

Deberá cumplir con los siguientes parámetros:

- La forma y funcionamiento del prototipo es de construcción libre (tamaño, forma, materiales a usar, etc).
- Para la construcción puede utilizar material a su elección (materiales electrónicos, reciclados, entre otros)
- No se deben usar elementos tóxicos o dañinos para la salud.
- Para el funcionamiento del prototipo se puede hacer uso de cualquiera de los siguientes elementos: baterías (en buen estado), sistema hidráulico, programación, entre otros, deberá funcionar sin intervención humana durante el concurso.
- El prototipo puede ser inédito, o realizar modificaciones significativas a un prototipo ya existente, se procederá a descalificar proyectos que no cumplan con esta especificación.
- Los proyectos pueden ser enfocados a mejoras del medio ambiente, brindar ayuda significativa a la sociedad.

Sobre el stand

- Debe estar decorado acorde al prototipo que se presenta.
- No usar globos para la decoración del stand.
- Debe contener evidencias (fotografías o imágenes) que den constancia de la elaboración del proyecto por parte del estudiante (en caso de ser individual) o de la totalidad de los integrantes del equipo del trabajo inscrito.
- Se permite obsequiar detalles sencillos a los visitantes de los stands (dulces, folletos, u otros artículos de bajo costo)
- No se permiten carpas
- El espacio destinado para la presentación del proyecto es de 1x1 metro

La omisión de las estipulaciones contenidas en las bases del concurso será causal de sanción, con 20 puntos menos en la calificación total entregada por el jurado.

Nota: el estudiante deberá traer mesas, regletas, extensiones o cualquier otro equipo que necesite para realizar su presentación. El cuidado de los mismos es responsabilidad del estudiante.

Jurado

Su misión será velar por el cumplimiento correcto de las bases del concurso, y observar el trabajo de cada prototipo dentro del desarrollo del evento, para luego otorgar su respectivo puntaje, todo esto con la mayor imparcialidad y seriedad posible.

El jurado se compromete a no expresar su opinión públicamente antes de la premiación.

Las decisiones tomadas por el jurado serán inapelables.

Criterios de evaluación

Nº	Criterio	Definición del criterio	Valoración
1	Originalidad	Se calificará la innovación del proyecto (tema, enfoque, contexto)	1 a 10 puntos
2	Utilidad o beneficio para la sociedad.	Se observará la aplicación, uso o beneficio significativo que aporta a la sociedad, propone soluciones a problemas.	1 a 10 puntos
3	Presentación del proyecto por parte del o los estudiantes. (Exposición)	La exposición por parte del estudiante no debe sobrepasar los 7 minutos, incluyendo preguntas por parte de evaluadores y asistentes. Deberán explicar el contenido científico, la elaboración y la finalidad de su proyecto.	1 a 10 puntos
4	Stand	Decoración acorde a la temática de exposición. Se deben presentar evidencias del proceso de elaboración del proyecto (fotografías, videos, etc)	1 a 10 puntos
5	Reporte del proyecto	Cumplir con los lineamientos del reporte	1 a 10 puntos

Luego de la lectura del presente documento, sírvase imprimir, firmar y enviar el siguiente desprendible con su representado a la institución.

Yo, _____ representante legal de _____, del curso: _____ paralelo: _____, confirmo la recepción, lectura y aceptación en conjunto con mi representado, de las bases del 2º Concurso de Robótica.

Firma del representante: _____

C.I.: _____

